

Dans ce chapitre, E est un espace vectoriel euclidien de dimension $n \geq 1$, dont on note $\langle \cdot, \cdot \rangle$ le produit scalaire.

I - ISOMÉTRIES VECTORIELLES

1) Isométrie vectorielle ou automorphisme orthogonal

Soit $u \in \mathcal{L}(E)$. Les assertions suivantes sont équivalentes :

- th. 1
- a) $\forall x \in E, \|u(x)\| = \|x\|.$
 - b) $\forall (x, y) \in E^2, \langle u(x), u(y) \rangle = \langle x, y \rangle.$
 - c) u transforme une base orthonormale en une base orthonormale .

Lorsque u vérifie l'une des ces assertions, u est bijective et on dit que u est une isométrie vectorielle ou un automorphisme orthogonal. On note $\mathcal{O}(E)$ l'ensemble des automorphismes orthogonaux.

th. 2

La composée de deux isométries vectorielles est une isométrie vectorielle.
La réciproque d'une isométrie vectorielle est une isométrie vectorielle.

Le déterminant d'une isométrie vectorielle vaut 1 ou -1 .

L'ensemble $\{u \in \mathcal{O}(E) / \det(u) = 1\}$ est appelé groupe spécial orthogonal ou groupe des rotations, et noté $\mathcal{SO}(E)$

- th. 3
- Les valeurs propres réelles éventuelles d'un endomorphisme orthogonal u sont 1 et -1 .
De plus, les sous espaces vectoriels $\text{Ker}(u - Id_E)$ et $\text{Ker}(u + Id_E)$ sont orthogonaux.

- th. 4
- Soit F un sous espace vectoriel de E stable par l'isométrie vectorielle u . Alors F^\perp est également stable par u .
De plus l'endomorphisme induit par u sur F^\perp est une isométrie vectorielle.

2) Matrices orthogonales

- déf.
- Une matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est orthogonale lorsque ${}^t A \times A = I_n$ ce qui équivaut à ${}^t A = A^{-1}$.
On note $\mathcal{O}_n(\mathbb{R})$ l'ensemble des matrices orthogonales.

- th. 1
- Soit $\mathcal{B} = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base orthonormale de E fixée.
Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ et $u \in \mathcal{L}(E)$ tel que $A = M_{\mathcal{B}}(\mathbf{u})$.

Alors A est une matrice orthogonale si et seulement si u est une isométrie vectorielle.

Les propriétés suivantes sont équivalentes :

- th. 2
- a) $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ est orthogonale.
 - b) ${}^t A$ est orthogonale.
 - c) Les vecteurs colonnes de A forment une base orthonormale de $\mathcal{M}_{n1}(\mathbb{R})$ pour le produit scalaire usuel.
 - d) Les vecteurs lignes de A forment une base orthonormale de $\mathcal{M}_{1n}(\mathbb{R})$ pour le produit scalaire usuel.
 - e) A est la matrice de passage entre deux bases orthonomales de \mathbb{R}^n .

- th. 3
- Le produit de deux matrices orthogonales est une matrice orthogonale.
L'inverse d'une matrice orthogonale est une matrice orthogonale.
 $\mathcal{SO}_n(\mathbb{R}) = \{A \in \mathcal{O}_n(\mathbb{R}) / \det(A) = 1\}$ s'appelle le groupe spécial orthogonal.

3) Symétries orthogonales

Soit F est un sous espace de E . On sait que $E = F \oplus F^\perp$.

La symétrie s associée à cette somme directe est appelée symétrie orthogonale par rapport à F .

Rappelons que si $x = y + z \in F \oplus F^\perp$ alors $s(x) = y - z$.

prop. 1 | Si s est une symétrie orthogonale alors $s \in \mathcal{O}(E)$.

Soit s une symétrie orthogonale par rapport à un hyperplan H . s est la réflexion par rapport à H .

Alors : • $s(x) = x - 2 \frac{\langle x, a \rangle}{\langle a, a \rangle} . a$ où a est un vecteur non nul normal à H .
• $s \in \mathcal{O}(E) - \mathcal{SO}(E)$.

prop. 2 | Soit s' la symétrie orthogonale par rapport à la droite $D = \mathbb{R}.a$ où $a \in E - \{0_E\}$.
 s' est le retournement d'axe D .

Alors : • $s'(x) = -x + 2 \frac{\langle x, a \rangle}{\langle a, a \rangle} . a$. Donc $s' = -s$.
• $s' \in \mathcal{SO}(E) \iff n$ est impair.

III - ORIENTATION EN DIMENSION 2 ET 3

Soit E un espace vectoriel euclidien de dimension n égale à 2 ou à 3.

1) Rappels

Notons \mathcal{L} l'ensemble des bases orthonormales et ordonnées de E .

Si \mathcal{B} et \mathcal{B}' sont deux bases orthonormales de E , la matrice de \mathcal{B}' dans \mathcal{B} est une matrice orthogonale donc son déterminant vaut 1 ou -1 . Donc $\det_{\mathcal{B}} \mathcal{B}' = \pm 1$

On étudie la relation \mathcal{R} définie par : $\forall (\mathcal{B}, \mathcal{B}') \in \mathcal{L}^2, \mathcal{B} \mathcal{R} \mathcal{B}' \iff \det_{\mathcal{B}} \mathcal{B}' = 1$.

\mathcal{R} est une relation d'équivalence : réflexive, symétrique et transitive.

Orienter E , c'est choisir arbitrairement une base \mathcal{B} qui sera dite "directe", de même que toutes les bases en relation avec \mathcal{B} (et donc en relation entre elles).

Ces bases seront appelées bases directes, les autres bases indirectes.

En dimension 3, soit D une droite vectorielle orientée par un de ses vecteurs $\vec{u} \neq 0_E$

On oriente alors le plan $H = D^\perp$ de la manière suivante :

(\vec{e}_1, \vec{e}_2) est une base directe de H si et seulement si $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{u})$ est une base directe de E .

2) Produit mixte

a. En dimension 2

Soit $(X_1, X_2) \in E^2$ et \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormales directes de E .

$\det_{\mathcal{B}}(X_1, X_2) = \det_{\mathcal{B}'}(X_1, X_2) \times \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = \det_{\mathcal{B}'}(X_1, X_2)$ car $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = 1$.

déf. | $\det_{\mathcal{B}}(X_1, X_2)$ est indépendant de la base orthonormale directe \mathcal{B} choisie pour le calculer.
On l'appelle produit mixte des vecteurs X_1, X_2 et on le note $[X_1, X_2]$.

b. En dimension 3

Soit $(X_1, X_2, X_3) \in E^3$ et \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormales directes de E .

$\det_{\mathcal{B}}(X_1, X_2, X_3) = \det_{\mathcal{B}'}(X_1, X_2, X_3) \times \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = \det_{\mathcal{B}'}(X_1, X_2, X_3)$ car $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = 1$.

déf. | $\det_{\mathcal{B}}(X_1, X_2, X_3)$ est indépendant de la base orthonormale directe \mathcal{B} choisie pour le calculer.
On l'appelle produit mixte des vecteurs X_1, X_2, X_3 et on le note $[X_1, X_2, X_3]$.

IV - CLASSIFICATION EN DIMENSION 2

On considère E un espace vectoriel euclidien orienté de dimension 2.

1) Le groupe $\mathcal{O}_2(\mathbb{R})$

$$\text{th.} \quad \left| \mathcal{O}_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} / (a, b) \in \mathbb{R}^2 \quad \text{et} \quad a^2 + b^2 = 1 \right\} \cup \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} / (a, b) \in \mathbb{R}^2 \quad \text{et} \quad a^2 + b^2 = 1 \right\} \right.$$

2) Caractérisation des éléments de $\mathcal{O}(E)$

Soit \mathcal{B} une base orthonormale de E et $u \in \mathcal{L}(E)$

$$1) \quad u \in \mathcal{SO}(E) \iff \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2 / M_{\mathcal{B}}(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad a^2 + b^2 = 1$$

Dans ce cas, u est une rotation et $u = Id_E$ ou $\text{Ker}(u - Id_E) = \{O_E\}$.

Si $u \neq Id_E$ et $u \neq -Id_E$ alors u n'a pas de valeur propre réelle.

$$\text{th.} \quad 2) \quad u \in \mathcal{O}(E) - \mathcal{SO}(E) \iff \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2 / M_{\mathcal{B}}(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad a^2 + b^2 = 1$$

Dans ce cas, u est une réflexion par rapport à une droite D

il existe une base orthonormale \mathcal{C} telle que $M_{\mathcal{C}}(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ et $\text{Ker}(u - Id_E) = D$.

Les rotations sont caractérisées par leur déterminant qui vaut 1.

Les réflexions sont caractérisées par leur déterminant qui vaut -1.

3) Angle d'une rotation

th. 1 | Si r et r' sont deux rotations alors $r \circ r' = r' \circ r$.

Démonstration :

Soit \mathcal{B} une base orthonormale de E et r et r' deux rotations. Alors

$$\exists (a, b) \in \mathbb{R}^2 / M_{\mathcal{B}}(\mathbf{r}) = A = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad a^2 + b^2 = 1 \quad \text{et}$$

$$\exists (a', b') \in \mathbb{R}^2 / M_{\mathcal{B}}(\mathbf{r}') = A' = \begin{pmatrix} a' & -b' \\ b' & a' \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad a'^2 + b'^2 = 1.$$

$$\text{Alors} \quad M_{\mathcal{B}}(\mathbf{r} \circ \mathbf{r}') = A \times A' = \begin{pmatrix} aa' - bb' & -a'b - ab' \\ a'b + ab' & aa' - bb' \end{pmatrix} = A' \times A = M_{\mathcal{B}}(\mathbf{r}' \circ \mathbf{r}).$$

Donc $r \circ r' = r' \circ r$ et $\mathcal{SO}(E)$ est un groupe commutatif.

th. 2 | La matrice d'une rotation dans une base orthonormale directe ne dépend pas de la base orthonormale directe choisie.

Démonstration :

Soit \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormales directes de E et r une rotation.

Notons $A = M_{\mathcal{B}}(\mathbf{r})$ et $A' = M_{\mathcal{B}'}(\mathbf{r})$ et P la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' .

Alors $A' = P^{-1}AP$. Or r étant une rotation et les bases étant directes, A , P , et donc P^{-1} , sont dans $\mathcal{SO}_2(\mathbb{R})$.

Donc elles commutent, donc $A' = AP^{-1}P = A$.

Soit $r \in \mathcal{SO}(E)$.

déf. | Sa matrice dans toute base orthonormale directe est de la forme $\begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}$ avec $a^2 + b^2 = 1$.

On définit θ à 2π près tel que $a = \cos \theta$ et $b = \sin \theta$. θ s'appelle l'angle de la rotation r .

Soit r_{θ} la rotation d'angle θ . r_{θ} associe au point M d'affixe z le point M' d'affixe $e^{i\theta} z$

th. 3 | $\forall (\theta, \alpha) \in \mathbb{R}^2, \quad r_{\theta} \circ r_{\alpha} = r_{\theta+\alpha} = r_{\alpha} \circ r_{\theta} \quad \text{et} \quad [r_{\theta}]^{-1} = r_{(-\theta)}$

V - CLASSIFICATION EN DIMENSION 3

On considère E un espace vectoriel euclidien orienté de dimension 3.

1) Étude des rotations de E

th. $\left\{ \begin{array}{l} \text{Soit } u \in \mathcal{SO}(E) \\ \text{Il existe une base orthonormale directe } \mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3) \text{ de } E \text{ et il existe } \theta \in \mathbb{R} \text{ telle que :} \\ \\ M_{\mathcal{B}}(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \\ \text{Si } \theta = 0 \text{ (} 2\pi \text{) alors } u = Id_E. \\ \text{Si } \theta \neq 0 \text{ (} 2\pi \text{) alors } \text{Ker}(u - Id_E) = \{X \in E / u(X) = X\} = Vect(e_3). \\ \text{C'est une droite vectorielle qu'on notera } D. \end{array} \right.$

déf. | On dit que u est la rotation d'axe D et d'angle θ , D étant orientée suivant e_3 .

prop. 1 $\left\{ \begin{array}{l} \text{Si } \theta \neq \pi \text{ (} 2\pi \text{) alors } \text{Ker}(u + Id_E) = \{X \in E / u(X) = -X\} = \{0_E\}. \\ \text{Si } \theta = \pi \text{ (} 2\pi \text{) alors } \text{Ker}(u + Id_E) = \{X \in E / u(X) = -X\} = D^\perp = P. \end{array} \right.$

prop. 2 $\left\{ \begin{array}{l} \text{Tr}(u) = 1 + 2 \cos \theta \text{ permet le calcul de } \cos \theta. \text{ Alors } \sin^2 \theta = 1 - \cos^2 \theta, \text{ d'où } |\sin \theta| \\ \sin \theta \text{ a le signe de } [X, u(X), e_3] \text{ pour tout } X \notin D \end{array} \right.$

2) Description des isométries vectorielles de E

On classe les éléments u de $\mathcal{O}(E)$ suivant la dimension de $F = \text{Ker}(u - Id_E)$.

Si $\dim(F) = 3$ alors $u = Id_E$.

Si $\dim(F) = 2$ alors u est la symétrie orthogonale par rapport au plan $F = \text{Ker}(u - Id_E)$, ie la réflexion par rapport à F .

Si $\dim(F) = 1$ alors u est une rotation autour de l'axe $F = \text{Ker}(u - Id_E)$.

Si $\dim(F) = 0$ alors Seul le vecteur 0_E est invariant. On a l'alternative :

- $u = -Id_E$.
- $u \neq -Id_E$ et il existe un axe δ , un plan Π orthogonal à δ , tels que $u = r \circ s = s \circ r$, r étant une rotation autour de δ et s une réflexion par rapport à Π .
De plus, r et s sont uniques. u s'appelle anti-rotation.

$\mathcal{SO}(E)$ est constitué de Id_E et des rotations autour d'un axe.

$\mathcal{O}(E) - \mathcal{SO}(E)$ est constitué des réflexions, de $-Id_E$ et des anti-rotations.

Remarque : Un retournement d'axe D , ie une symétrie orthogonale par rapport à D , est une rotation d'axe D et d'angle π .

I - RÉDUCTION DES ENDOMORPHISMES SYMÉTRIQUES

1) Définition

déf. $u \in \mathcal{L}(E)$ est un endomorphisme symétrique lorsque $\forall (x, y) \in E^2, \langle u(x), y \rangle = \langle x, u(y) \rangle$
On notera $\mathcal{S}(E)$ l'ensemble des endomorphismes symétriques.

th. 1 Soit \mathcal{B} est une base orthonormale de E et $u \in \mathcal{L}(E)$.
Alors $u \in \mathcal{S}(E)$ si et seulement si $M_{\mathcal{B}}(\mathbf{u})$ est symétrique

th. 2 $\mathcal{S}(E)$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{L}(E)$ isomorphe à $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. Donc $\dim(\mathcal{S}(E)) = \frac{n(n+1)}{2}$.

th. 3 Soit u un endomorphisme symétrique de E .
• Si F est un sous espace vectoriel de E stable par u alors F^\perp est également stable par u et les endomorphismes induits par u sur F et F^\perp sont symétriques.
• Si λ et μ sont deux valeurs propres distinctes de u alors $E_\lambda(u) \perp E_\mu(u)$.

Exemples : Les projecteurs orthogonaux et les symétries orthogonales sont des endomorphismes symétriques.

2) Théorème spectral

th. 1 Soit u un endomorphisme symétrique de l'espace vectoriel euclidien E . Alors
• Toute valeur propre de u est réelle. χ_u est donc scindé dans \mathbb{R} .
• u est diagonalisable et admet une base orthonormée de vecteurs propres.
 E est donc la somme directe orthogonale des sous espaces propres de u .
• Les sous espaces propres de u sont deux à deux orthogonaux.

th. 2 Soit $A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. A est donc une matrice symétrique réelle.
Alors « A est diagonalisable en base orthonormale » c'est-à-dire :
Il existe D une matrice diagonale et P une matrice orthogonale telles que : $A = P D {}^t P$.